

Argomento: Studio della finitura superficiale di prototipi prodotti mediante Rapid Prototyping

Descrizione: Le tecniche di Rapid Prototyping sono tutte limitate dall'effetto di scalinatura dovuto alla fabbricazione strato dopo strato. Recenti sviluppi industriali hanno mostrato come sia possibile accoppiare lavorazioni basate su materiali granulari migliorando notevolmente la finitura superficiale di componenti a geometria complessa. Tale lavorazione ibrida è attualmente basata solo su dati empirici. Il lavoro di tesi consiste nella fabbricazione di alcuni oggetti complessi e nello studio di un modello di previsione del risultato ottenibile dal processo ibrido. La presente tesi rientra nell'ambito di un Progetto Universitario (codice 2).

Requisiti: laurea triennale in ingegneria Meccanica o Gestionale.

Luogo di svolgimento: presso il laboratorio di Prototipazione Rapida e Reverse Engineering del Dipartimento di Ingegneria Meccanica e Aerospaziale.

